

ENTREGA DE MATERIAIS: 20 a 22/01 pela MANHÃ das 7h30 às 11h30
LOCAL: SALA INTERATIVA DO INTEGRAL

PERTENCES PESSOAIS

01 garrafa plástica (para beber água) identificada; fica na mochila da criança.
Maiô ou sunga + touca + roupão (todos identificados, para Natação; esses pertences deverão ser enviados no dia da aula).
01 toalha de banho (identificada) - vai e volta para casa todos os dias.
Uma nécessaire (identificada) contendo: pente e/ou escova, shampoo, condicionador, sabonete líquido, colônia, escova de dente com protetor e creme dental (Ficará guardada no armário da criança).
Uniforme do Turno Regular acompanhado de roupas íntimas e calçado (a serem enviados diariamente).

Salientamos que:

- ✓ Esses pertences venham em uma sacola à parte da mochila.
- ✓ Todo material, inclusive os uniformes (tanto do Integral quanto do Regular) devem conter o nome e ano da criança.

MATERIAIS DE USO PESSOAL E COLETIVO EM SALA DE AULA

MATERIAIS	PLANO DE UTILIZAÇÃO	PERÍODO A SER UTILIZADO
01 Agenda Escolar (adquirida na Tesouraria do Colégio no início do ano letivo).	Realizar as anotações e/ou comunicação Colégio X Família	Durante todo o ano Desde os primeiros dias de aula de forma individualizada e/ou coletiva.
01 revista Picolé/Passatempo ou Coquetel (Para o 3º ao 5º Ano) 01 revista Picolé "Brincando e Aprendendo" (Para o 1º e 2º Ano) 01 gibi (Para o 3º ao 5º Ano)	Exercitar a leitura com diferente tipologia textual	
200 folhas de sulfite (qualquer cor)	Realizar atividades de dobraduras, recorte, colagens e ilustrações.	
01 bloco criativo - 32 folhas - formato 325X235 - em 8 cores - tipo cartolina		
01 tubo de cola de silicone líquida 01 pacote de olho móvel (médio)		
04 lápis preto nº2 02 borrachas branca	Realizar as atividades propostas	
01 apontador com reservatório	Manter a ponta do lápis afiada e em condições de escrita.	
02 caixas de lápis de cor grande 01 folha de papel metro	Desenvolver atividades de pintura e expressão artística que ampliam a motricidade	
02 caixas de massa de modelar (Para o 1º e 2º Ano)	Exercitar a coordenação motora fina	
02 jogos educativos (Para crianças 01 jogo de tabuleiro de 6 a 10 anos)	Desenvolver o raciocínio lógico	

INÍCIO DAS ATIVIDADES DO TURNO COMPLEMENTAR 03/02/2025